

## LA VALLEE DE LA BIDOUZE

### CHEMIN DE LARRALDOTTE

Itinéraire varié qui mêle le patrimoine architectural, la forêt et la rivière, avec de surprenants points de vue depuis les crêtes.

#### Départ : Eglise d'Arancou

##### 0h00 D) 30T 657750 4811733

À la sortie de l'église gothique du 13<sup>ème</sup> siècle, autrefois rattachée à un hôpital prieuré, et point de passage du chemin jacquaire de Tours, prendre sur la gauche vers Came.

##### 0h05 1) 30T 657747 4812073

A l'angle du fronton, tourner à gauche et poursuivre sur 1.5 km jusqu'au ruisseau en contrebas à gauche.

##### 0h30 2) 30T 656584 4812044

Franchir à gué pour atteindre les hauteurs de la forêt.

##### 0h40 3) 30T 656326 4811703

Emprunter une piste à gauche dans la zone des palombières. Le chemin quitte le sous bois pour s'élargir et rejoindre la petite route.

##### 1h10 4) 30T 656443 4810704

S'engager à droite, en direction de la vallée boisée où coule la Bidouze.

##### 1h30 5) 30T 655236 4811111

Pour revenir sur Arancou, continuer à droite, le chemin de terre longe la Bidouze et la vieille et noble bâtisse des « Carbouères » qui rappelle une activité rurale plus intense autrefois. Rester en sous bois jusqu'à passer la passerelle.

##### 2h10 6) 30T 656071 4812209

Tourner à droite pour atteindre la ruine en pierre de « Larraldote ». Sur la gauche, vous verrez **le gué sur la Bidouze**. Prendre à droite jusqu'à la petite route et, du point 2, revenir sur vos pas jusqu'au départ.

*La Fontaine Lavoir dite du « Lion »... cet ouvrage particulier réunit un puits artésien, une fontaine et un lavoir du XIII<sup>ème</sup> siècle. La particularité de l'ensemble est de trouver dans un même espace le puits alimentant la fontaine, qui alimente elle-même le lavoir.*

CIRCUIT N° 15

NIV  
2

### Village d'Arancou

Thématique : Paysages

Ⓜ 3h30

Ⓜ Ⓜ 1h15

Distance : 9 km

Dénivelé : 280 m

Ⓜ Eglise

#### Attention !

Au point 4, chasse à la palombe du 01/10 au 15/11.

#### A ne pas manquer

- L'église gothique du 13<sup>ème</sup> siècle
- La salle d'exposition de la grotte